C Programlarının Yazım Kuralları

- C dili yazım kuralları bakımından son derece esnek bir dildir. Tek önemli kural, her C deyiminin bir **noktalı virgül** sembolü ile sonlanma zorunluluğudur.
- Aynı satıra birden çok deyim yazılabilir.

```
int  x;
float  sayi;          ->  int  x;   float  sayi;   char b;
char  b;

int a;   int b;   int c;   int d;       ->  int a, b, c, d;
```

##

Standart Giriş/Çıkış Fonkiyonları

- **Çıkış Fonksiyonları:**
  - **printf**: Çift tırnak içindeki karakterleri ekrana yazar. Ayrıca, değişkenlerin değerlerini de ekrana yazdırır.

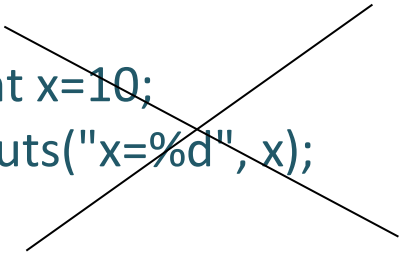
```
printf("Teknik Bilimler MYO");
```

```
int x=10;
printf("x=%d", x);
```

  - **puts**: Sadece string ifadenin içeriğini ekrana yazdırır. (Sonunda \n vardır.)

```
puts("Teknik Bilimler MYO");
puts("Bilgisayar Teknolojileri");
puts("Bilgisayar Programcılığı");
```

```
int x=10;
puts("x=%d", x);
```



- **Giriş Fonksiyonları:**
  - **getch**: Tek karakter okur. Girilen karakter ekranda görüntülenmez. Karakter girdikten sonra ENTER'a basmaya gerek yoktur.
  - **getche**: getch fonksiyonundan farklı olarak girilen karakter ekranda görüntülenir.
  - **getchar**: Tek karakter okur. Karakter girdikten sonra ENTER'a basmak gerekir.
  - **scanf**: Tek ya da birden çok uzunlukta karakter okur.

Bazı Escape Karakterleri

\n : İmleci (kursör) bir alt satırın başlangıcına getirir.
\t : İmleci bir sonraki tab durağına taşır.
\a : Speaker'dan beep sesi duyulur.
\" : Çift tırnak. String içerisinde " karakterinin kullanılmasını sağlar.

****

scanf fonksiyonu kullanımına örnekler:

1) Klavyeden gireceğiniz bir tamsayının küpünü hesaplayan C programını yazalım.

2) Klavyeden gireceğiniz vize ve final notlarının ortalamasını hesaplayan C programını yazalım.

   *(**Ortalama** = 1.vizenin %40'ı + Finalin %60'ı)*
   Formülüyle hesaplanmalıdır.

3) Klavyeden girilen bir sayının karekökünü hesaplayan C programı.
4) Üs işlemi yapan C programı.

```
main()
{
	int  a=3, b=4;   float  c;
	c = sqrt(pow(a,b));
	printf("%f", c);
}
```

```
main()
{
	int  a=2, b=4;   float c;
	c = sqrt(sqrt(pow(a,b)));
	printf("%f", c);
}
```