Karşılaştırma Deyimleri

if , else if

Herhangi bir yerdeki **if** deyiminin koşulu olumlu ise, o **if** deyiminin kümesi yürütülür ve diğer koşulları kontrol etmeden blok sonlandırılır.

En son **else**' deki deyim hiçbir koşul olumlu olmadığı zaman yürütülür.

Eğer **if** ve **else** deyimlerinden sonra tek bir deyim ya da fonksiyon varsa, aç ve kapa küme karakterlerini { } yazmaya gerek yoktur.

```
main( )
{
      int  sayi;
      printf("Bir sayi giriniz :  ");
            scanf("%d", &sayi);

      if(sayi>=0   &&  sayi<=25)            printf("Zayif");
      else  if(sayi>25  &&  sayi<=50)       printf("Orta");
      else  if(sayi>50  &&  sayi<=75)       printf("iyi");
      else  if(sayi>75  &&  sayi<=100)      printf("Pekiyi");
      else       printf("Gecerli bir not girmediniz.");

}
```

Soru:

```
main( )
{
      int  sayi;
      printf("Bir sayi giriniz :  ");
            scanf("%d", &sayi);

      if (sayi>10)                printf("A");
      else  if (sayi>20)          printf("B");
      else  if (sayi>50)          printf("C");
      else       printf("Hata");

}
```

- Klavyeden sayi=100 girilirse çıktı ne olur?
- Klavyeden sayi=30 girilirse çıktı ne olur?
- Klavyeden sayi=5 girilirse çıktı ne olur?

switch - case

switch - case, **if - else** yapısına oldukça benzerdir. Ancak aralarında 2 fark vardır.

1. **switch-case** yapısında aralık değeri giremezsiniz. Direkt olarak ifadenin bir değere eşit olup olmadığına bakarsınız.
2. **switch-case** yapısında, illâ ki uygun koşul sağlanınca yapı kesilmek zorunda değildir. **break** komutu kullanmadığınız

taktirde, diğer şartların içindeki işlemleri de yapma imkanınız olabilir.

Örnek Kod:

```
main ( )
{
      int  s1, s2;   char  op;
      printf("Matematiksel  ifadeyigiriniz :  ");
            scanf("%d  %c  %d", &s1, &op, &s2);

      switch (op)   {
            case'+':
                  printf("%d  +  %d = %d \n", s1, s2, s1+s2);
                  break;
            case'-':
                  printf("%d  -  %d = %d \n", s1, s2, s1-s2);
                  break;
            case'*':
                  printf("%d  *  %d = %d \n", s1, s2, s1*s2);
                  break;
            case'/':
                  printf("%d  /  %d = %f \n", s1, s2, (float)s1/s2);
                  break;
            default:
                  printf("Gecersiz bir operatör girdiniz.");
      }

}
```

switch - case, **if- else if** yapısının sunduğu esnekliğe sahip değildir. Daha çok menü olarak sunulacak işlerde kullanılır.